

# MODIFICACIONES DEL CLIP DE LA VERSIÓN 1.23.8.3 A LA VERSIÓN 1.23.8.10 02-02-2007

## MEJORAS

#### 1. Generación automática de anchos.

Se complementa esta opción con la posibilidad de asignar los anchos automáticos a la tabla de la **calzada**, **arcén** o **berma**. Además es posible borrar o no las tablas existentes de peraltes y de plataformas.

Si se selecciona arcén o berma, la tabla de peraltes no cambia y cambia la tabla de pendientes.

A continuación se presenta una imagen de la nueva ventana de generación.

| Restitución de u    | n eje en planta -                         | Restitución de un<br>_ | eje en planta —   |
|---------------------|---|------------------------|-------------------|
| Estación inicial    | 0+000                                     | Estación final         | 1+930,753         |
| Eje 1               |   |                        |                   |
| <ninguno></ninguno> |   | 10                     | <u> </u>          |
| Estación inicial    | 0+000                                     | Despl. inicial         | 0,000             |
| Estación final      | 0+000                                     | Despl. final           | 0,000             |
| 🔽 Generar mu        | ro  |                        |                   |
| Eje 2               |   |                        |                   |
| <ninguno></ninguno> |   |                        | •                 |
| Estación inicial    | 0+000                                     | Despl. inicial         | 0,000             |
| Estación final      | 0+000                                     | –<br>Despl. final      | 0,000             |
| 🔽 Generar mu        | ro  |                        |                   |
| Generar ancho       | s de Calzada                              | ▼ Borr                 | ar entre estacion |
| Generar peralt      | es <mark>Calzada</mark><br>Arcén<br>Berma | Borr                   | ar entre estacion |

#### 2. Rasante.

Se añade una nueva opción denominada *Calcular alineación*, disponible desde el menú contextual en la ventana de la rasante.

Esta opción permite que el programa calcule, de forma automática, la mejor geometría (incluyendo acuerdos verticales) para unir varias alineaciones de la forma mas suave posible. Respetando la cota y la pendiente de salida y llegada de dos de ellas. Esta opción está especialmente pensada para resolver las conexiones de abocinamientos de rotondas, intersecciones, ramales, ...

A continuación se presentan una serie de imágenes que ilustran mejor el comportamiento del CLIP.



**Situación 1**. Existe solución a la intersección entre la pendiente de salida y llegada sin provocar solapes.



El Clip calcula el Pk y cota de un vértice intermedio que sustituye a los dos vértices interiores. El resultado es el siguiente.



Calcula el Kv del vértice para que sea lo más amplio posible. Chequea que dicho Kv sea mayor que 300. Si fuera inferior se propone otra solución que consiste en disponer dos vértices intermedios situados de tal forma que provoquen un acuerdo cóncavo y otro convexo con igual Kv.



Situación 2. No existe solución a la intersección entre la pendiente de salida y llegada sin provocar solapes.



# Se recalculan los vértices y Kv para disponer dos acuerdos verticales (convexo y cóncavo) con idéntico Kv (+ y -).



### 3. Revisión de perfiles.

En la ventana del transversal se permite presentar secuencialmente los perfiles que tengan alguna anomalía o estén inhibidos con la combinación de teclas ALT + FLECHA\_IZQUIERDA o ALT + FLECHA\_DERECHA. Estos perfiles coinciden con los que se presentan en la ventana de *Revisión de perfiles*.

#### 4. Errores.

Se han corregido algunos errores relacionados con la edición de la cartografía, catálogo de firmes, generación de anchos y peraltes automática, copiar ejes, ... También se permite cancelar la edición en algunas tablas con la tecla ESC...