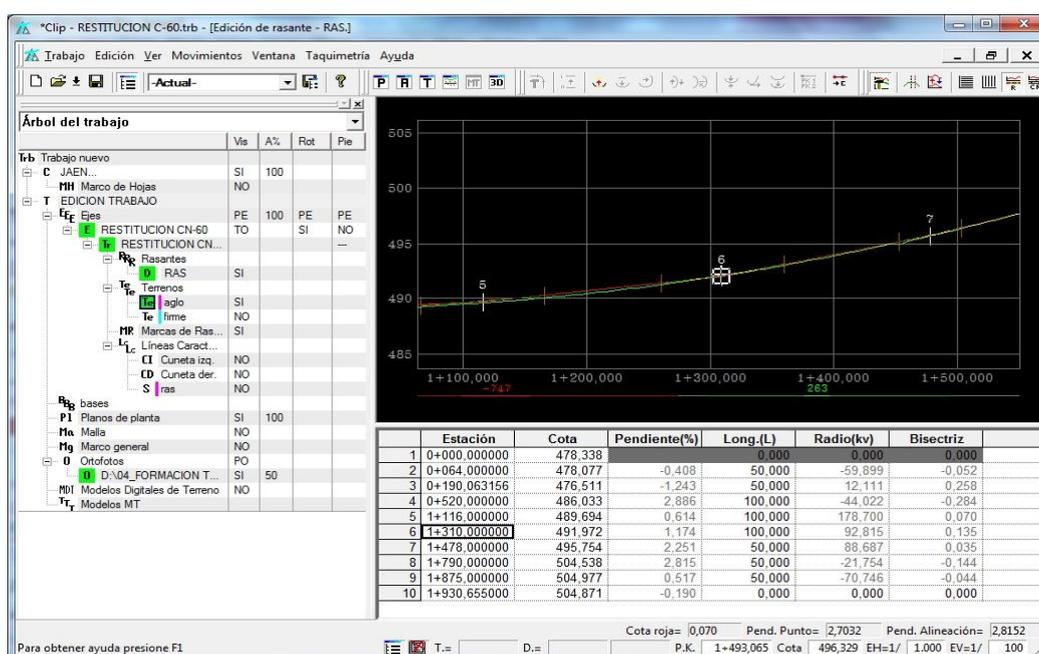
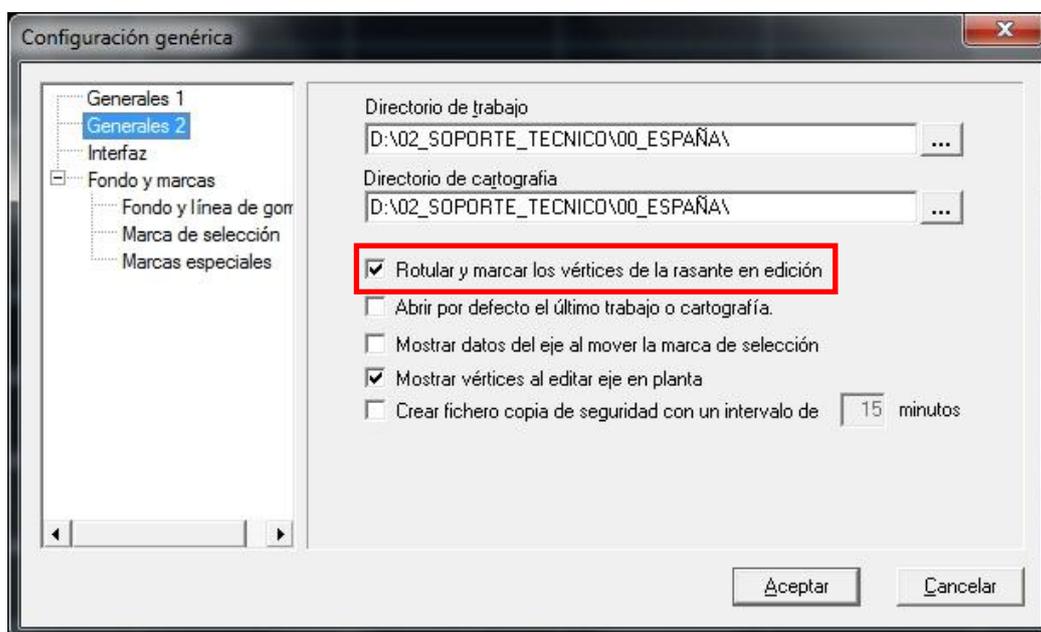


MODIFICACIONES DEL CLIP DE LA VERSIÓN

1.27.64.294 A LA VERSIÓN 1.27.69.301

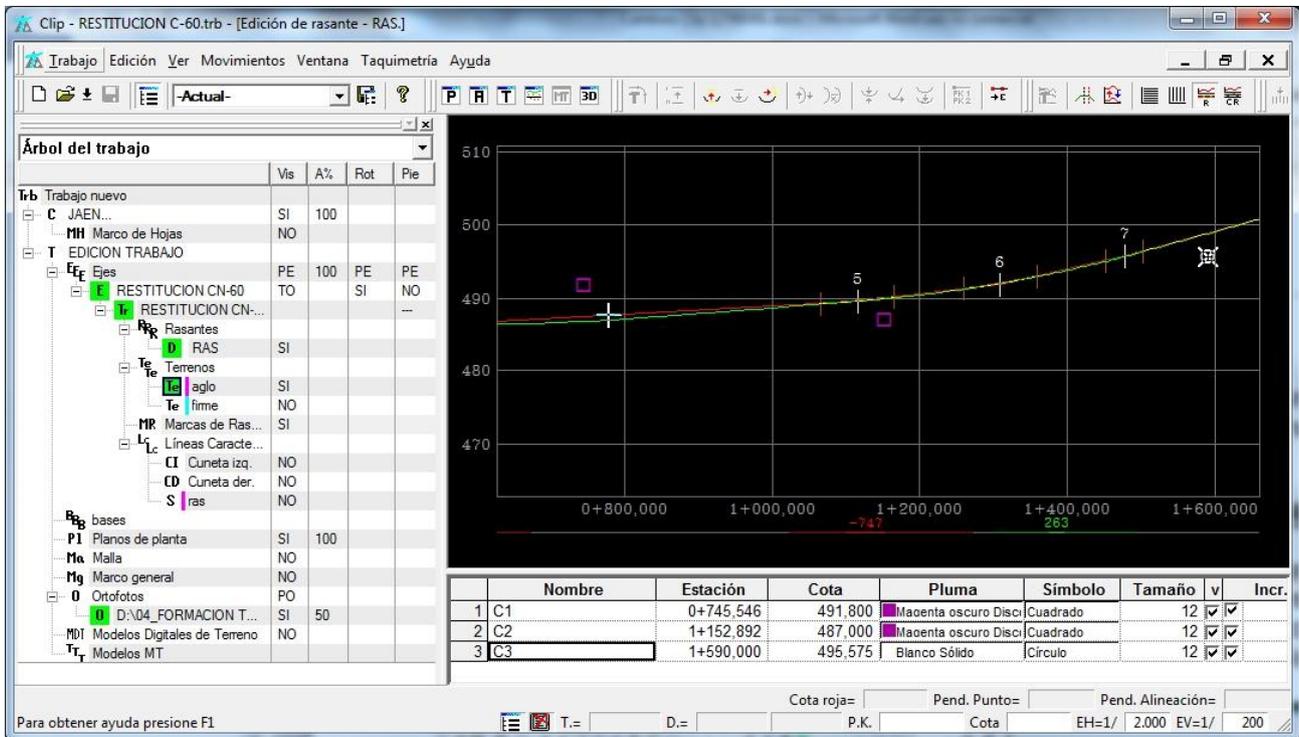
- Marcar y rotular vértices o PIV's de la rasante en Edición.**

Se ha añadido la posibilidad de que aparezcan los vértices o PIV's de la rasante en Edición. Será necesario marcar dicha opción en el menú "Ver→Opciones de la aplicación..". A continuación entrar en el menú de "Generales 2", habrá que marcar la casilla de la primera fila "Rotular y marcar los vértices de la rasante en edición". Útil para identificarlos en diseños con poca pendiente en terrenos llanos.



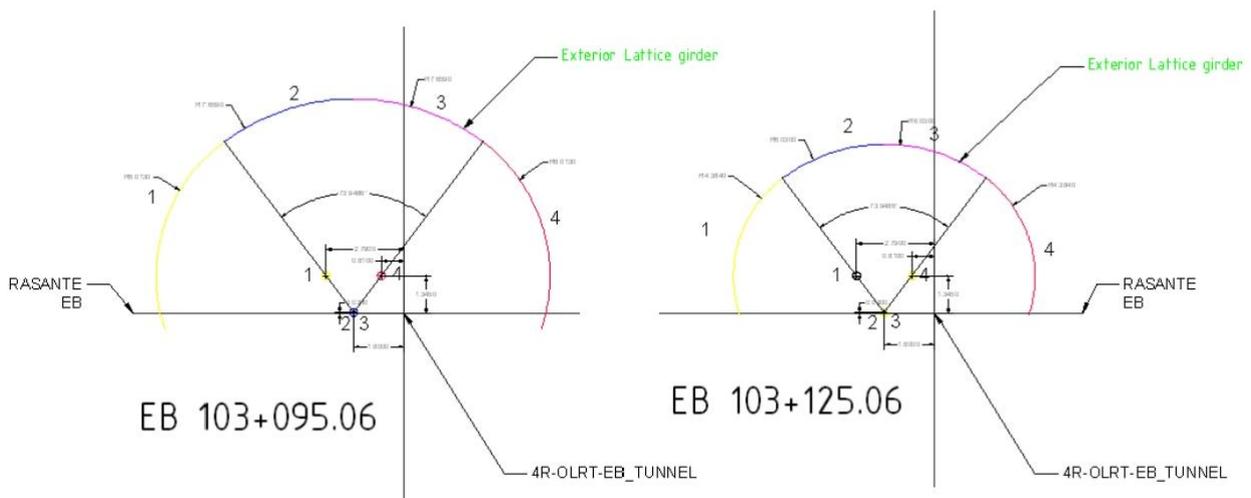
- **Exportación e importación de marcas de la rasante.**

Se ha mejorado la exportación e importación de marcas de rasante para que conserven las características de las mismas en cuanto a nombre, pluma, símbolo, tamaño, etc.



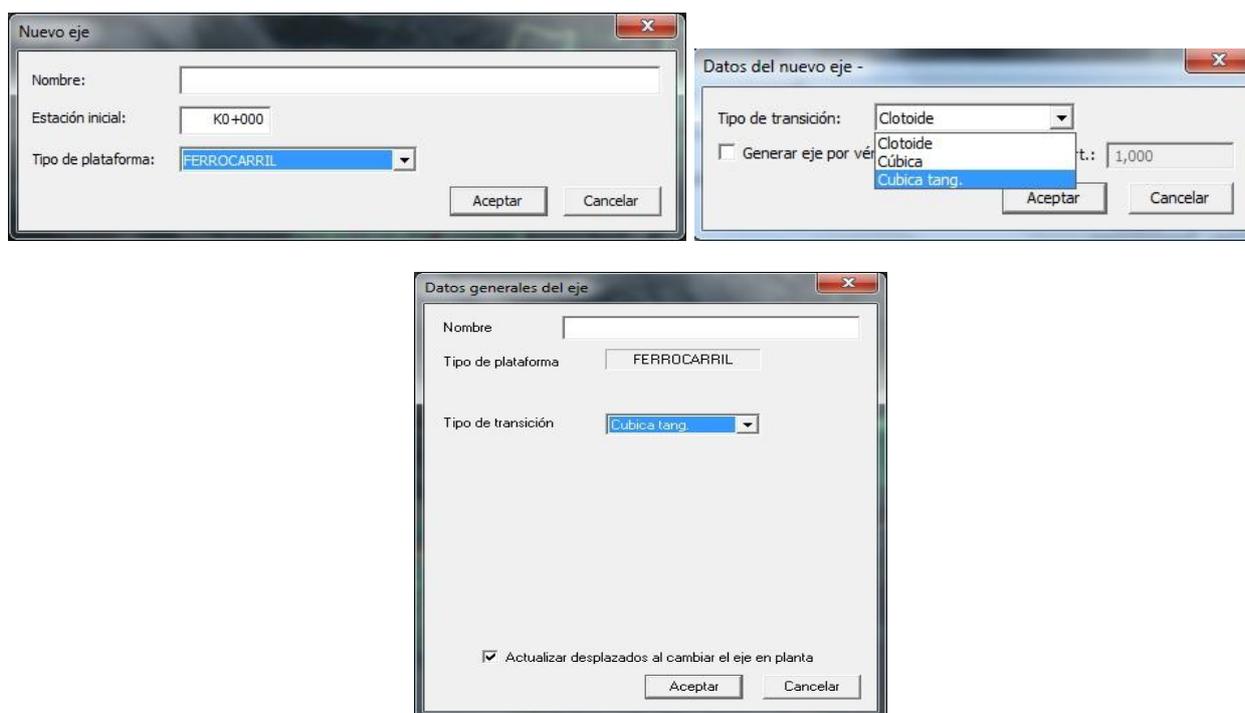
- **Transición lineal en sección de Túnel.**

Para secciones homólogas de túnel se permite realizar transición lineal entre una estación y otra en la definición de la bóveda.



- **Se añade la transición cúbica con parámetro por longitud de tangente.**

Se ha añadido para el diseño geométrico de planta en proyectos de ferrocarril, la opción de transición cúbica por longitud de tangente además de la transición cúbica ya existente, cuyo desarrollo se mide por la propia parábola. Se puede seleccionar dicha opción en la ventana emergente que aparece al crear un nuevo Eje de Ferrocarril y posteriormente en los “Datos generales” del Eje.

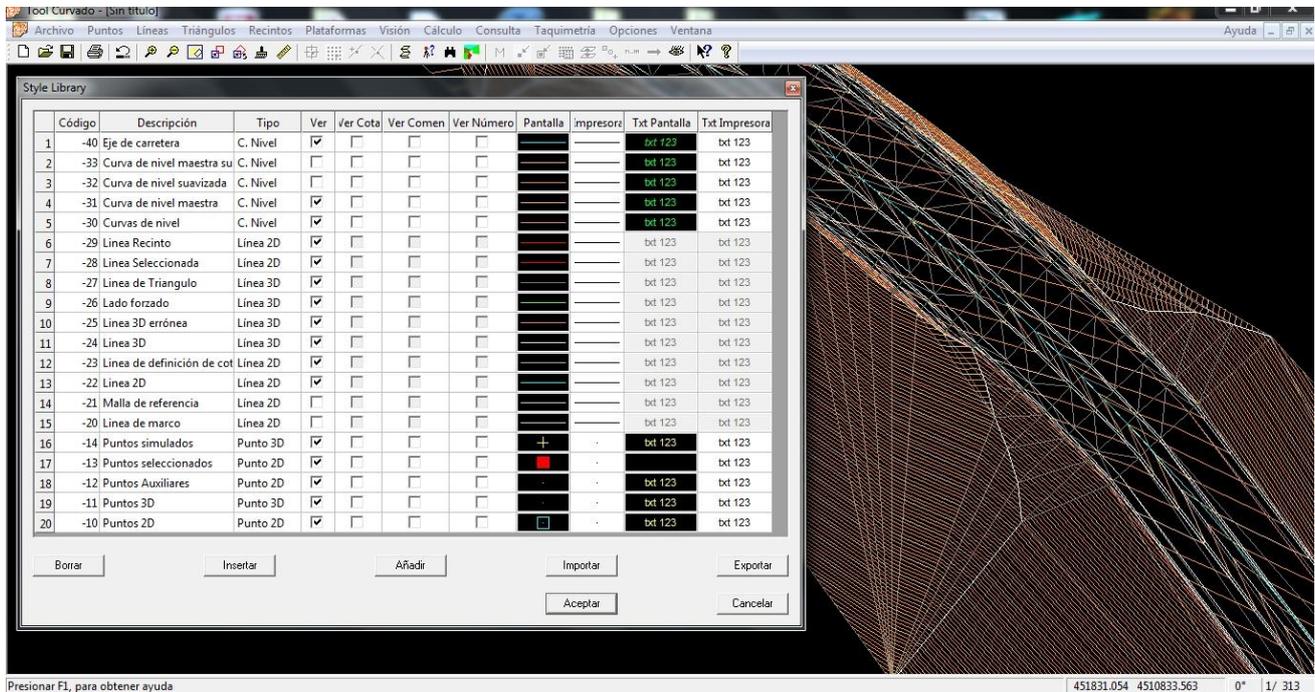


- **Se mejora la adquisición de terreno para Tramo tipo Túnel.**

Se ha mejorado la adquisición de terreno para el Tramo tipo Túnel, realizándose un filtrado automático de los puntos repetidos.

- **Se mejora la importación de ficheros LandXml y de CLIP en CURVADO.**

Se ha mejorado la importación de superficies en formato de archivo LandXml. También se permite la importación de Ejes que provienen de CLIP, realizándose la lectura de la geometría en planta y el alzado o perfil.

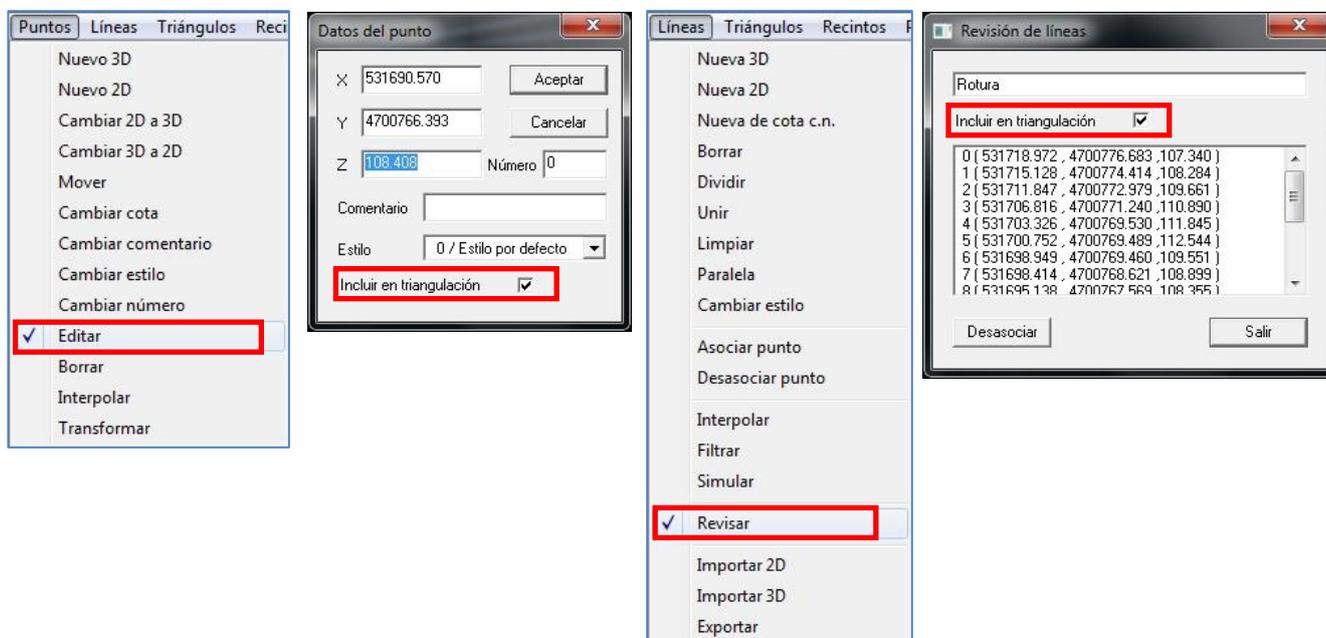


Se podrá seleccionar la línea del Eje para obtener un perfil rápido comparando rasante y el terreno del modelo.



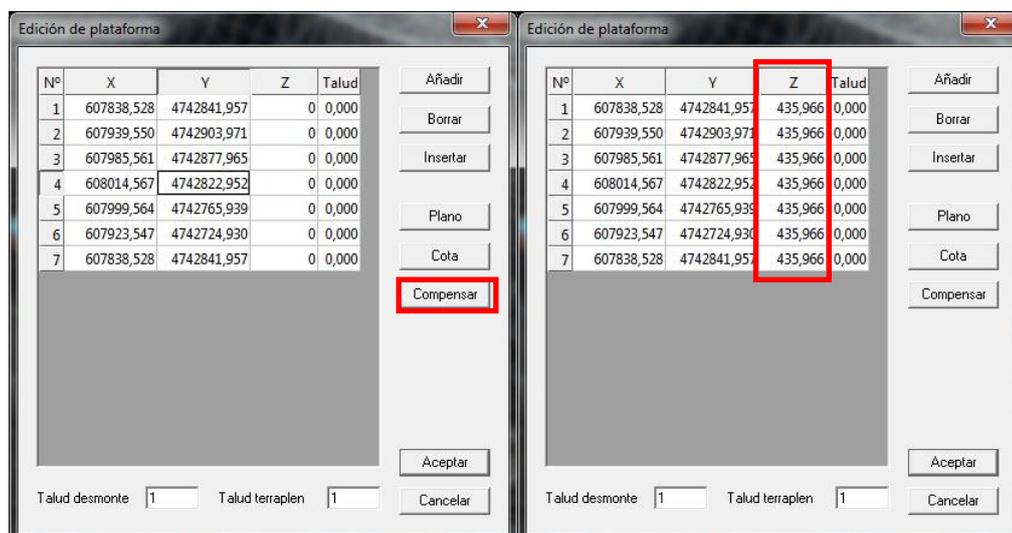
- **Se añade la característica “triangulable” tanto a puntos 3D, como a líneas 3D.**

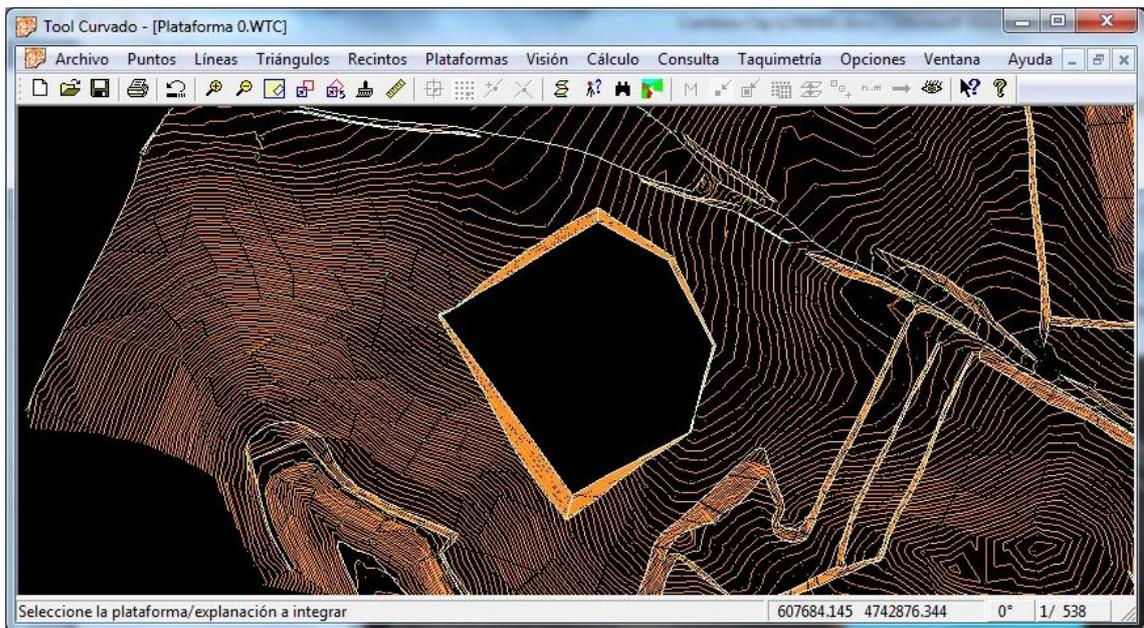
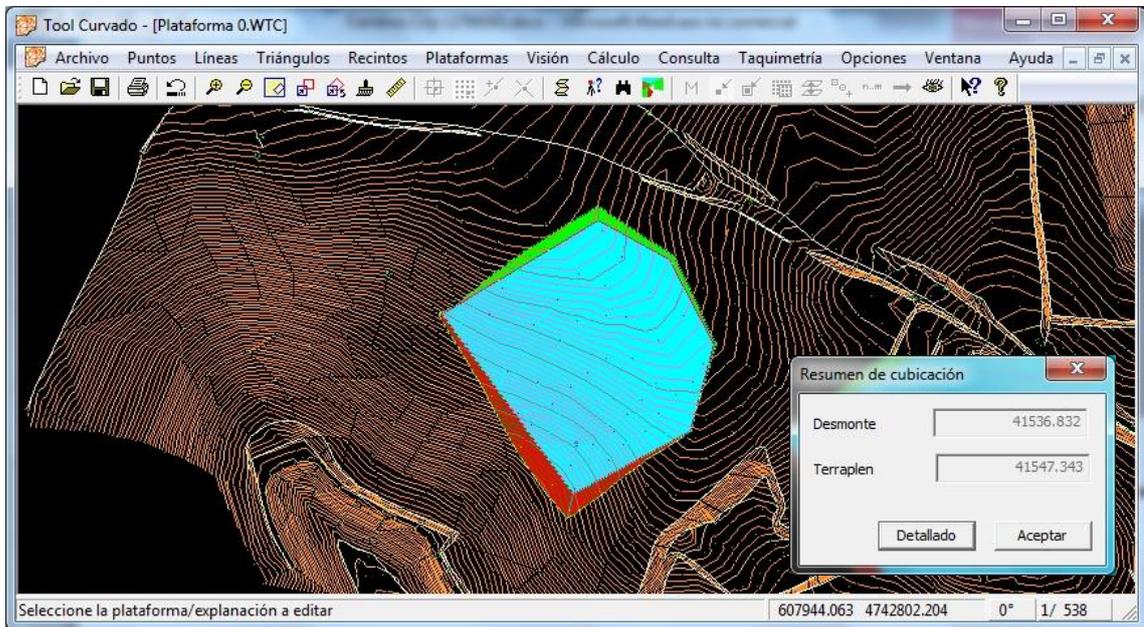
Se permite seleccionar que puntos 3D y que líneas 3D se utilizarán en el proceso de triangulación. Esta edición es posible desde el comando del menú de “Puntos→Editar” y desde el comando “Revisar” del menú de “Líneas”.



- **Compensación automática para las plataformas y explanaciones.**

Se añade la opción de compensar para plataformas y explanaciones, de esta forma el programa busca la cota en la que se produce el equilibrio entre desmonte (corte) y terraplén.





- **Se mejora la gestión de plataformas y explanaciones.**

Se mejora la gestión de plataformas y explanaciones, permitiendo que se puedan mover e incluso deformar y/o modificar, si fuera necesario. Al mover la plataforma se recalcula automáticamente la cota para la nueva situación. Esta operación debe realizarse antes del proceso de Integración.

